

Exercício 5: Trabalho Final

# **Aluna:** Naomi Takemoto

# **RA:** 184849

# Instituto de Computação

# Universidade Estadual de Campinas

# Janeiro de 2021

# Instruções de execução

# Funcionamento do programa

## Servidor

Para que fosse possível lidar com diversos clientes sem o uso de threads ou processos filhos no servidor, foi utilizada a multiplexação de IO com o comando select, que permite o monitoramento de diversos file descriptors [2].

Para testar se o servidor fato conseguia suportar várias conexões TCP simultâneas, foi utilizado o comando telnet em diversas chamadas concorrentes (diferentes abas do terminal).

telnet localhost <#porta>

# Testes

# Referências

[1] Unix Network Programming, Volume 1: The Sockets Networking API (3rd Edition). Disponível em <https://www.amazon.com.br/Unix-Network-Programming-Sockets-Networking/dp/0131411551>.

[2] Socket Programming in C/C++: Handling multiple clients on server without multi threading. Disponível em <https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-in-cc-handling-multiple-clients-on-server-without-multi-threading/>.